

### 1. IGRA VESELE ČEBELICE

ŠIFRA: 0916800



Čebelice pred panjem veselo letajo in se igrajo, pridruži se jim tudi ti. Vsi igralci začnejo igrati istočasno, a le eden bo zmagovalec, ki bo ujel zvezdo in pomagal čebelam poleteti v nebo. Igra s sodelovanjem in prepoznavanjem.

*Priporočamo od 2 let naprej.*

### 2. IGRA PODVODNI SVET

ŠIFRA: 0916400



Razišči podvodni svet in spoznaj morske živali. Živali stresi v mošnjiček in jih nato poskusi poiskati in razvrstiti v pravilnem vrstnem redu na kartice.

*Priporočamo od 2 let naprej.*

### 3. CHICCO IGRA SOBICA

ŠIFRA: 0916700



Soba je razmetana. Pospravi kartice v predale, ampak pazi! Zapomniti si moraš v katerem predalu je katera kartica. Odlična igra za urjenje spomina.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 4. CHICCO IGRA BALONI

ŠIFRA: 0916900



Pozor, pripravljene, zdaj! Naj se dirka prične. Pomagaj balonom poleteti proti soncu, preden jih prekrije temen oblak. Uspelo vam bo, če boste sodelovali in držali skupaj.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 5. CHICCO IGRA SOBICA

ŠIFRA: 7004



FAST WORDS je hitra in energična igra, kjer je potrebno oblikovati besede na določeno temo. Uporabite čim več črk in oblikujte besedo, ki je povezana s tematsko kartico. Več črk uporabite, več točk dosežete. Previdno! Ne razmišljajte predolgo in iščite dolge besede, saj vas soigralec lahko prehití in prvi pobere točke!

*Priporočamo od 8 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C . Velikosti 36 x 50 cm.

### 6. IGRA MIMIC

ŠIFRA: 7003-



Neverjetna in nora igra posnemanja oz. imitacije za 4 ali več igralce starejše od 12 let. je zabavna in nora igra v kateri je potrebno prikazati oz. posnemati tri besede iz kartic. Soigralci morajo uganiti besede in jih uporabiti v stavku. Če ti je uspelo pred iztekom časa (60 sekund) imaš možnost, da tvegaš in ponovno vržeš kocko. Igralec, ki imitira besede, pobere toliko kartic, kot jih prikazuje kocka. Igralec pregleda in prebere kartice, besede mora prikazati s kretnjami, zvoki ali brundanjem pesmi, nikakor pa ne sme govoriti.

*Priporočamo od 8 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C . Velikosti 36 x 50 cm.

## 7. IGRA WHAT'S UP

ŠIFRA: 7001



WHAT'S UP je vznemirljiva igra, pri kateri si igralci izmislijo in pripovedujejo neverjetne zgodbe, ki so povezane z vsebino kartic. Za 2 ali več igralcev, starejše od 12 let. "Akcijske" kartice igralce prisilijo, da uporabijo govorico telesa, da izzovejo soigralca na dvoboj, oziroma, da igralec vplete tudi sebe v zgodbo. Igro začne najmlajši igralec. Obrne karto z ilustracijo navzgor in jo postavi na sredino mize. Igralec začne s pripovedovanjem zgodbe, ki vključuje sliko, prikazano na kartici (uporabi dva ali tri stavke). Vsak naslednji igralec doda kartico na sredino mize in nadaljuje zgodbo.

*Priporočamo od 8 let naprej.*



## LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ . Velikosti 36 x 50 cm.

## 8. MALI RAZISKOVALEC ENGLISH FOR YOU

ŠIFRA: 01428



Jezikovna igra za osvajanje osnov angleškega besedišča. Karte s slikami so razdeljene v enajst tematskih sklopov (oblačila, igrače, prevozna sredstva, sadje, zelenjava,...)

*Priporočamo od 6 let naprej.*



## LOPATA ZA SANKANJE

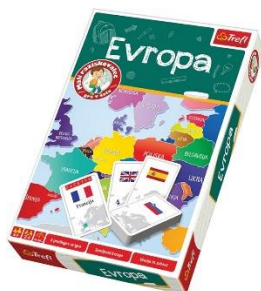
ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ . Velikosti 36 x 50 cm.

### 9. MALI RAZISKOVALEC EVROPA

ŠIFRA: 01429



Spoznaj in osveži svoje znanje o zastavah, glavnih mestih in uradnih jezikih evropskih držav ter o njihovih najpomembnejših znamenitostih.

*Priporočamo od 6 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ . Velikosti 36 x 50 cm.

### 10. MALI RAZISKOVALEC ČLOVEŠKO TELO

ŠIFRA: 01430-



Človeško telo je igra s 150 vprašanji različnih težavnostnih stopenj, ki se nanašajo na zgradbo in delovanje človeškega telesa. Vprašanja so razdeljena v štiri sklope: organi, mišice, kaj je to ter da ali ne. Možnost treh predlogov za igro.

*Priporočamo od 8 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ . Velikosti 36 x 50 cm.

### 11. MALI RAZISKOVALEC NASPROTJA

ŠIFRA: 01172



Nasprotja je igra, v kateri mora otrok najti nasprotujoče si pare. Igra spodbuja otroka k opazovanju okolice ter poimenovanju pojmov, ki jih opazi. Igra omogoča šest načinov igre.

*Priporočamo od 2 let naprej.*



### SESTAVI STOLP

ŠIFRA: 58549



Sestavi stolp iz likov različnih oblik in barv ali prepoznaj pravilno barvo valjastega stožca in ga postavi na pravilno mesto. Igra vzpodbuja koordinacijo oko – roka, logično razmišljanje, spoznavanje barv ter oblik.

### 12. MALI RAZISKOVALEC ŠTEVILA

ŠIFRA: 01170



Igra števila popelje otroke v svet števil. Spodbuja učenje in poznavanje števil, štetje, razvrščanje, orientacijo v prostoru ter preprosto seštevanje. Ponuja osem različnih načinov igre.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



### MALI VEDI PAMETNI TELEFON

ŠIFRA: 82017



Pametni telefon ima številne aktivnosti. Otroci spoznavajo živali in njihovo hrano, števila od 0 do 9, prve računske operacije (seštevanje in odštevanje), preizkušajo svoj spomin, zaigrajo melodijo ter preverijo hitre prstke. Tri baterije AA so priložene.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 13. MALI RAZISKOVALEC ČRKOVANJE

ŠIFRA: 01289



S pomočjo igre bo otrok spoznaval črke in besede, razvijal govorne sposobnosti ter širil in utrjeval besedni zaklad. 16 predlogov za igro.

*Priporočamo od 4 let naprej.*



### MALI VEDI PAMETNI TELEFON

ŠIFRA: 82017



Pametni telefon ima številne aktivnosti. Otroci spoznavajo živali in njihovo hrano, števila od 0 do 9, prve računske operacije (seštevanje in odštevanje), preizkušajo svoj spomin, zaigrajo melodijo ter preverijo hitre prstke. Tri baterije AA so priložene.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 14. MOJA DOMOVINA SLOVENIJA (100 KOS)

ŠIFRA: 155160



Slikovita in poučna sestavljanica otroku na igriv način približa znamenitosti in značilnosti domače dežele.

*Priporočamo od 5 let naprej.*



### OKROGLI BOB SPEED

ŠIFRA: 19015



Spodnji del plošče ima več utorov za lažje vodenje. Z okroglim bobom je na snegu vedno zelo zabavno. Premer 60 cm. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C.

### 15. SPOMIN SLOVENIJA

ŠIFRA: 62492



Spoznaj znamenitosti Slovenije s pomočjo igre spomin. Cilj igre je zbrati največje število parov kart. Karte razporedimo po mizi tako, da so slike obrnjene navzdol in jih premešamo. Igra se konča, ko so najdeni vsi pari. Zmaga oseba, ki je zbrala največje število parov.

*Priporočamo od 5 let naprej.*



### OKROGLI BOB SPEED

ŠIFRA: 19015



Spodnji del plošče ima več utorov za lažje vodenje. Z okroglim bobom je na snegu vedno zelo zabavno. Premer 60 cm. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C.

### 16. ZVEDAVI KORENČEK

ŠIFRA: 55289



Otrok s pomočjo zvočnega korenčka na igriv način pridobiva osnovna znanja, spretnosti in logično razmišljanje. Spoznava črke, besede, števila, oblike, zaporedja in uri spomin. Omogoča 20 načinov igre.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 17. IGRA Z NALEPKAMI V KOVINSKI ŠKATLI

ŠIFRA: 13949



Igra z nalepkami v kovinski škatli. Vsak motiv ima označeno katero barvno nalepko je potrebno nalepiti na določeno mesto. Krepitev finomotorike in prepoznavanje barv.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 18. KMETIJA 4 V 1

ŠIFRA: 62508-



Odlična zbirka s štirimi poučnimi in zabavnimi igrami. Otrok s pomočjo zvočnega korenčka spoznava besede in živali. Igra krepi logično razmišljanje in spodbuja k opazovanju.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



### OKROGLI BOB SPEED

ŠIFRA: 19015



Spodnji del plošče ima več utorov za lažje vodenje. Z okroglim bobom je na snegu vedno zelo zabavno. Premer 60 cm. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C .

### 19. MODNI STUDIO

ŠIFRA: 14498



Postani modni oblikovalec in obleci svoj model v modna oblačila iz plastelina. V škatli najdeš: punčko (model), dve posodici plastelina, orodje in pripomočke za oblikovanje, čevlje ter navodila.

*Priporočamo od 6 let naprej.*



### OKROGLI BOB SPEED

ŠIFRA: 19015



Spodnji del plošče ima več utorov za lažje vodenje. Z okroglim bobom je na snegu vedno zelo zabavno. Premer 60 cm. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C .



## 20. SESTAVLJANKA SVET XXL

ŠIFRA: 14550



Ob sestavljanju spoznaš kontinente, njihove značilnosti in živali. Mere enega delčka: 8x8 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



## LOPATA ZA SANKANJE

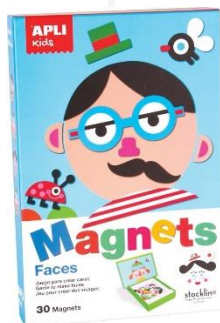
ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C . Velikosti 36 x 50 cm.

## 21. IGRA Z MAGNETI - USTVARI PORTRET

ŠIFRA: 14561-



Namesti magnetno ploščo na škatlo in ustvari različne portrete. Uporabi predloge ali ustvarjaj po lastnih zamislih.

*Priporočamo od 4 let naprej.*



## LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C . Velikosti 36 x 50 cm.

## 22. IGRA LABIRINT ZA OTROKE

ŠIFRA: 212101



V kleti začaranega gradu se dogajajo čudne stvari. Tam se nahajajo prijazni duhovi in čudoviti zakladi, ki pa jih je težko najti, saj se nenehno premikajo. Raziščite klet in poiščite skrite predmete. Kdor najde največ skritih predmetov, zmagal!

*Priporočamo od 5 let naprej.*

## 23. IGRA SCOTLAND YARD JUNIOR

ŠIFRA: 211623



Je razvpiti kriminallec Mister X spet prelisčil detektive iz Scotland Yarda, ki ga lovijo po ulicah Londona? V kolikor Mister X uspe detektivom pobegniti devetkrat, postane zmagovalec. V primeru, da ga detektivi trikrat ujamejo so zmagovalci le-ti.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

## 24. IGRA OTROŠKI ČLOVEK NE JEZI SE

ŠIFRA: 40534



Človek ne jezi se - Otroška verzija igre Človek ne jezi, z dvanajstimi velikimi 3D igralnimi figuricami je otrokom prijazna in enostavna za razumevanje.

*Priporočamo od 4 let naprej.*



## LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C. Velikosti 36 x 50 cm.

## 25. ČAROVNIŠKA KROGLA

ŠIFRA: 87170

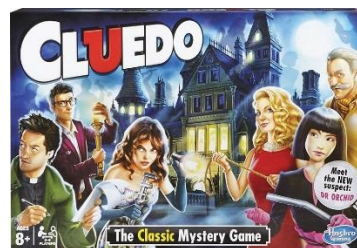


Bibi in njene mlade čarovniške prijateljice so se skrivoma prikradle v čarovniški laboratorij Bibijine matere, da bi pogledale v njeno čarovniško krogljo. Vendar ne vedo, da je Barbara le-to zavarovala z varnostnim urokom. Kakšno presenečenje! Ko Bibi in njene prijateljice izrečejo svoje čarovniške uroke, se aktivira materin varovalni urok in začnejo se dogajati same nore stvari!

*Priporočamo od 5 let naprej.*

## 26. IGRA CLUEDO

ŠIFRA: A5826

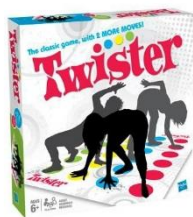


Zločin mora biti rešen in skrivnost odkrita. Kdo je umoril gostitelja zabave? Kje se je zgodilo in katero orožje je bilo uporabljeno? Igra ima različne sobe in skrivne prehode za hitrejše napredovanje. Če imaš pravo detektivsko žilico upoštevaj namige in primer bo hitro rešen.

*Priporočamo od 8 let naprej.*

## 27. IGRA TWISTER

ŠIFRA: 98831



Da med izvajanjem naslednjega giba ne padeš, zavrti vrtavko in pazi! Lahko se noro zabavaš med zapletanjem, v štirih načinih igranja: Twister izmenično, Twister ekipno, Twister turnir in Twister izločanje.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

## 28. IGRA MONOPOLY JUNIOR

ŠIFRA: A6984



Dobrodošel v svoji prvi Monopoly igri. Nauči se služiti na zabaven način. Igra je hitra, preprosta in polna presenečenj.

*Priporočamo od 5 let naprej.*

### 29. IGRA IQ

ŠIFRA: 515975



Postavi puzzle na igralno ploščo! Izziv je končan, ko popolnoma zapolniš ploščo. Priložena igralna knjižica s slikovnimi izzivi in rešitvami. Več težavnostnih stopenj.

*Priporočamo od 6 let naprej.*



### OKROGLI BOB SPEED

ŠIFRA: 19015



Spodnji del plošče ima več utorov za lažje vodenje. Z okroglim bobom je na snegu vedno zelo zabavno. Premer 60 cm. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C.

### 30. ZAJČKI IN LISICE

ŠIFRA: 519898



Pomagaj zajčkom, da skačejo in se skrijejo. Cilj igre je premikati zajčke in lisice po igralni plošči toliko časa dokler niso vsi zajčki v svojih rjavih luknjah.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

### 31. TABLA PIŠI BRIŠI ŽIRAFKA

ŠIFRA: 7122



Ima priloženo pisalo in tri žige. Velikost: 46 x 34,7 x 4,3 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 32. ABC TABLICA

ŠIFRA: 82006-



Poučni in zabavni pripomoček, ki pripomore k učenju še preden otrok bere.

S tablico otrok spoznava vse črke slovenske in angleške abecede, spozna besede, nauči se črkovati ter odgovori na kviz vprašanja kot so: kje je število pet, kje je črka m, kje je pikapolonica. Odlična izbira za učenje abecede in števil.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C . Velikosti 36 x 50 cm.

### 33. PAMETNI TELEFON

ŠIFRA: 82017



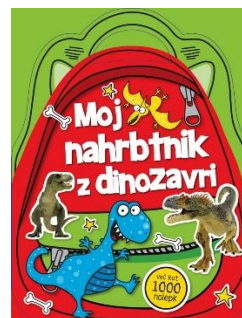
Pametni telefon ima številne aktivnosti. Otroci spoznavajo živali in njihovo hrano, števila od 0 do 9, prve računske operacije (seštevanje in odštevanje), preizkušajo svoj spomin, zaigrajo melodijo ter preverijo hitre prstke. Tri baterije AA so priložene.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



### KNJIŽICA MOJ NAHRBTNIK Z DINOZAVRI

ŠIFRA: 138532



Zabavaj se z reševanjem nalog z nalepkami, risanjem in barvanjem. V knjižici najdeš več kot 1000 nalepk.

### 34. TABLIČNI RAČUNALNIK Z BARVNIM ZASLONOM

ŠIFRA: 82012-



Vsebuje 53 aktivnosti v slovenskem in 53 aktivnosti v angleškem jeziku, ki so povezane s črkami, besedami, branjem, števili, matematiko, logiko, glasbo, spominom in različnimi zabavnimi igrami. Bateriji AA priloženi.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 35. PAW PATROL WALKIE TALKIE

ŠIFRA: 15300



Walkie talki Paw patrol je odličen za igro na prostem s prijateljem. Ima gibljivo anteno, vgrajen mikrofon in zvočnik. Domet 40 metrov. Kadar otrok govori je potrebno držati rumeni gumb ob strani enote, ko z govorom konča spusti rumeni gumb.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 36. LEGO DUPLO ŠTEVILSKI VLAK

ŠIFRA: 10847



LEGO® DUPLO® Številski vlak je pisan uvod v številke in štetje. Vaš malček bo vedno znova užival pri sestavljanju tega velikega vlaka in se spotoma učil zgodnjega prepoznavanja števil! Z dvema DUPLO figurama otrok in figuro mačke za dodatne možnosti igre vlog ta komplet omogoča neskončno veliko sestavljanja, vožnje in zabavnega učenja. DUPLO kocke so načrtovane tako, da so varne in primerne za male ročice.

### 37. MAGIC SCIENCE SHOW

ŠIFRA: 410015



Postani zvezda čarovniškega šova s pomočjo znanosti! Začaraj lebdeče kroglice, sestavi čarobni hologram in se igraj v 3D vesolju. Pričaraj mavrične odtenke s čarobnim dotikom. Z navdušujočimi triki skrij kovance in celo svoj prst. In še mnogo več trikov, ki bodo navdušili občinstvo.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

### 38. IZDELAJ SLUZASTE IN GUMIJASTE GELE

ŠIFRA: 410005L



Postani zvezda čarovniškega šova s pomočjo znanosti! Začaraj lebdeče kroglice, sestavi čarobni hologram in igray se v 3D vesolju. Pričaraj mavrične odtenke z čarobnim dotikom. Z navdušujočimi triki skrij kovance in celo svoj prst. In še mnogo več trikov, ki bodo navdušili občinstvo.

*Priporočamo od 8 let naprej.*

### 39. IDELAJ LAK ZA NOHTE

ŠIFRA: 410009L

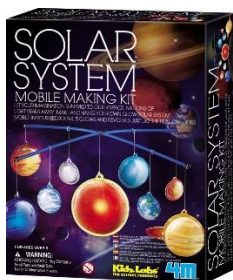


Izdelaj lak za nohte. Ustvari edinstvene lake za nohte, s posebnimi, barvnimi učinki: lak se sveti v temi in spreminja barvo na soncu.

*Priporočamo od 8 let naprej.*

### 40. SONČNI SISTEM MALI

ŠIFRA: 450131-



Pusti svoji domišljiji, da poleti v vesolje, milijone let nazaj. Izdelaj sončni sistem, ki se sveti v temi. Planeti krožijo okrog sonca čisto tako kot v resnici!

*Priporočamo od 5 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C. Velikosti 36 x 50 cm.

#### 41. SET ZA ČARANJE

ŠIFRA: 450003



Izkaži se pred prijatelji in družino z dvanajstimi čarovniškimi triki in priredi čarovniško predstavo.

*Priporočamo od 8 let naprej.*



#### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ . Velikosti 36 x 50 cm.

#### 42. GOJENJE KRISTALOV

ŠIFRA: 450129



S tem zabavnim in vznemirljivim kemijskim poskusom lahko ustvariš čisto svojo kristalno geodo.

*Priporočamo od 14 let naprej.*



#### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ . Velikosti 36 x 50 cm.



### 43. GOJENJE KRISTALOV

ŠIFRA: 450117



Preizkusi se kot paleontolog in genetik za dinosavre. Izkoplji okostje dinosavra, ki se sveti v temi. Zberi njegovo DNK in s pomočjo tehnologije nadgrajene resničnosti, poustvari dinosavra v naravni velikosti. Ta edinstven komplet, združuje ročne spretnosti in virtualno zabavo.

*Priporočamo od 14 let naprej.*



### LOPATA ZA SANKANJE

ŠIFRA: 19022



Moderna oblika. Globoko upogibanje lopate omogoča doseganje večje hitrosti drsenja. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do  $-32^{\circ}\text{C}$ .  
Velikosti 36 x 50 cm.

### 44. MAGNETNI LEBDEČI VLAK

ŠIFRA: 450132



S pomočjo tega modela odkrij, kako deluje hitri vlak. Model lebdi na svoji posebni progi s pomočjo magnetizma.

*Priporočamo od 8 let naprej.*

### 45. ELITNI ROČNI METALEC FIRESTRIKE

ŠIFRA: 533780



Strašen metalec puščic z žarkom za natančno merjenje tudi v temi. Priložena tarča ter micro puščice. Velikosti 23,7 x 19,8 x 4,6 cm.

*Priporočamo od 8 let naprej.*

#### 46. MAGNETKI DIRKALNA VOZILA

ŠIFRA: 450133-



Izdelaj barvite magnete in priponke v obliki dirkalnih avtomobilov, ki se svetijo v temi! Uporabi kalup, mavec, barve in čopiče.

*Priporočamo od 5 let naprej.*



#### OKROGLI BOB SPEED

ŠIFRA: 19015



Spodnji del plošče ima več utorov za lažje vodenje. Z okroglim bobom je na snegu vedno zelo zabavno. Premer 60 cm. Odporno na zmrzal, ergonomična oblika, fleksibilno in uporabno do -32°C.

#### 47. MISELNA IGRA BRAINDICE

ŠIFRA: 420017



Neverjetna matematična igra s tisoče izzivi in rešitvami! Odstrani kocke z nastavkov. Vrzi vseh 6 kock in jih poljubno namesti v nastavke na igri. Obračaj ročke na igri tako, da bo seštevek pik na ročkah enak številu pik na kocki. Na vseh šestih straneh igre!

*Priporočamo od 9 let naprej.*

#### 48. MISELNA IGRA SKEWB EXTREME

ŠIFRA: 420015



Skewb Xtreme potisne zabavo miselne igre do skrajnosti! To je pravi izziv, a še vedno rešljiv. Odlikuje jo izredna geometrijska oblika in 10 različnih barvnih plošč, ki igro uvršča med edinstvene.

*Priporočamo od 9 let naprej.*

#### 49. IZDELAJ TESTENINE

ŠIFRA: B9013



Postani pravi mojster v izdelovanju različnih testenin. V kompletu dobiš stiskalnico z vsemi potrebnimi pripomočki in pet različnih barv plastelina.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

#### 50. VIOLINA KLASIČNA 49 CM

ŠIFRA: 291100



Na violino s štirimi strunami lahko otroci igrajo kot pravi mali violinisti.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

#### 51. PAW PATROL VOZILO S FIGURICO

ŠIFRA: 6022631



Paw Patrol pasji mladički vsak v svojem vozilu hitijo na delo. Zberi celotno linijo vozil z mladički in naj se skupaj lotijo reševanja. Velikost: 9,5 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



#### PAW PATROL ČLOVEK NE JEZI SE

ŠIFRA: 6028799



Zabavna družabna igra s ciljem pripeljati svoje štiri figurice najhitreje na cilj. Priljubljen motiv iz risanke Paw patrol.

*Priporočamo od 4 let naprej.*

**52. PAW PATROL IGRA NE PREVRNI  
CHASEA**

ŠIFRA: 6039199



Postavi Chasea na sredino igralne plošče. S kladivcem udarjaj blokce in pri tem pazi, da Chase ne pade.

*Priporočamo od 4 let naprej.*



**PAW PATROL VOZILO S FIGURICO**

ŠIFRA: 6022631



Paw Patrol pasji mladički vsak v svojem vozilu hitijo na delo. Zberi celotno linijo vozil z mladički in naj se skupaj lotijo reševanja. Velikost: 9,5 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**53. ELEKTRIČNA KITARA**

ŠIFRA: 205401



Kitara ima šest strun, trzalico in nastavljivo naramnico. Na ovitku je notni zapis za pet enostavnih pesmi.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**54. HARMONIKA**

ŠIFRA: 17802



Harmonika ima 17 tipk, 6 basovskih gumbov in naramnice. S pomočjo navodil lahko malček na preprost način zaigra prve melodije.

Velikost: 21 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 55. LESENA KITARA

ŠIFRA: 58949



Nežni zvoki kitare očarajo vsakega poslušalca. Poskusi tudi ti zabrenkati nanjo. Kitara ima 6 kovinskih strun in trzalico. Velikost je 58 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 56. SAMOSTOJEČI MOKROFON

ŠIFRA: 96920



Zapoj svoje najljubše pesmi. S prijatelji si privošči zabavo s karaokami – na izbiro sta dve melodiji. Mikrofon ima MP3 priključek in možnost nastavitve jakosti zvoka. Stojalo mikrofona je nastavljivo do višine 120cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 57. ELEKTRONSKE KLAVIATURE

ŠIFRA: 9665



Klaviature s 25 tipkami ponujajo številne možnosti muziciranja. Za popestritev muziciranja je na voljo osem različnih ritmov, osem inštrumentov, štirje zvoki bobnov in štirje zvoki živali. Na izbiro je tudi 22 posnetih pesmi. Zaigraj poljubno melodijo, jo posnami in ponovno predvajaj. Velikost: 37 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 58. KOZMETIČNA TORBICA Z DODATKI

ŠIFRA: 56502-



V priročni kozmetični torbici najdeš vse kar potrebuješ za urejen in moden videz: sušilnik za lase, pripomoček za pletenje kitk, ogledalo in različne dodatke. Sušilnik in navijalec delujeta s pomočjo baterij.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 59. MIKROFON S SELFIE PALICO

ŠIFRA: 56499



Posnemi glasbeni video in postani prava zvezda. Mikrofon ima funkcijo predvajanja melodij in glasbe. Možnost priklopa MP3 predvajalnika ali telefona. Velikost: 32 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 60. TORBA Z DODATKI

ŠIFRA: 56500-



Set vsebuje: sušilec za lase, lak za nohte, rdečilo za ustnice, krtačo za lase, ogledalo, senčila za oči in dodatke za lase. Vsi pripomočki so shranjeni v priročni torbici.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 61. TOALETNA MIZICA Z DODATKI

ŠIFRA: 56501



S pritiskom na gumb aktiviraš melodijo ali osvetliš ogledalo. Priloženih je veliko pripomočkov in dodatkov s katerimi lahko ustvarjaš čudovite pričeske. Komplet vsebuje: toaletno mizico s svetlobnimi in zvočnimi efekti, sušilec za lase, krtačo, glavnik, dve navijalki za lase, dve elastiki za lase, dva dodatka za lase in kozmetične pripomočke.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 62. TOTUM BARVE V SPREJU

ŠIFRA: 022010-



Polepšaj majico, torbico ali ustvari unikatno darilno vrečko. Set vsebuje osem različnih barv in štiri šablone z različnimi motivi. Odpri flomaster in ga ustrezno sestavi, namesti šablono na želeno površino in izpihaj barvo. Kreativnost ne pozna meja.

*Priporočamo od 4 let naprej.*

### 63. MALA MODNA OBLIKOVALKA

ŠIFRA: 08021



Postani prava modna oblikovalka. Set vsebuje modni dnevnik s 60 stranmi za lažje ustvarjanje, eno stran modnih nalepk, eno stran nalepk z nakitom in tri strani nalepk z dodatki, ki popestrijo tvoje ustvarjanje. Priloženih je tudi 5 barvic ter 3 sponke za papir.

*Priporočamo od 5 let naprej.*



### SET ZA UREJANJE NOHTOV IN PRSTAN

ŠIFRA: 01032



Ustvari čudovite in modne nohte in se okiti s priloženim prstanom. V kompletu 20 nalepk.

*Priporočamo od 5 let naprej.*

### 64. SKRIVNI DNEVNIK PARADISE

ŠIFRA: 02256



Vse svoje skrivnosti lahko zapišeš v ta čudoviti dnevnik s skrivno kodo. Okrasi ga z bleščečimi nalepkami in trakovi. Priloženo ima še pisalo. Dnevnik z dodatki.

*Priporočamo od 5 let naprej.*



### TATTOO Z BLEŠČICAMI

ŠIFRA: 01819



Tattoo z bleščicami  
Izdelaj tattoo in okrasi svoje telo. Set vsebuje: samolepilni tattoo, tattoo z bleščicami, prah z bleščicami in čopič.

*Priporočamo od 5 let naprej.*

### 65. PAW PATROL STENSKA URA

ŠIFRA: 16276



Stenska ura Paw Patrol bo popestrila vsak otroški kotiček.



### PAW PATROL IGRA NE PREVRNI CHASEA

ŠIFRA: 6039199



Postavi Chasea na sredino igralne plošče. S kladivcem udarjaj blokce in pri tem pazi, da Chase ne pade.

*Priporočamo od 4 let naprej.*

### 66. IZDELAJ TORBICO FROZEN

ŠIFRA: 682009



Izdelaj torbico. S svojo kreativnostjo in s pomočjo dodatkov lahko izdelaj najlepšo torbico Frozen. V kompletu: torbica in dodatki za ustvarjanje.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

### 67. SKRINJICA ZA NAKIT Z ZVOKOM IN KODO

ŠIFRA: 008764



Shrani nakit in modne dodatke v čudovito skrinjico z ogledalom, zvokom in skrivno kodo.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



### 68. IZDELAJ LUČKO FROZEN

ŠIFRA: 680135



Sestavi in pobarvaj nočno lučko Frozen z motivom Olafa. Set vsebuje: lučko, lepilo, barve in čopiče. Lučka deluje s pomočjo baterij.

*Priporočamo od 6 let naprej.*



### IZDELAJ MODNE DODATKE IZ PERLIC

ŠIFRA: 020276



Komplet vsebuje široko paleto biserov in obeskov. Uporabi domišljijo za oblikovanje vrhunskih modnih dodatkov. Izdelane zapestnice bodo modna dopolnitev k najljubšim oblačilom.

*Priporočamo od 5 let naprej.*

### 69. TOP MODEL DNEVNIK S SKRITO KODO

ŠIFRA: 008986



V ta skrivni dnevnik lahko sedaj varno shraniš svoje skrivnosti. Dnevnik ima skrivno kodo. Ko ga odpreš prične igrati melodija.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 70. DISCO KROGLA

ŠIFRA: 32176



Priredi disco zabavo kar doma. Z vrtečo barvno kroglo bo rojstno dnevna zabava ali plesna zabava popolna. Ko se krogla vrti, odseva različne barvne efekte.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 71. PUNČKA DORIS S KUČMO

ŠIFRA: 61585



Oblečena je v topla modna oblačila.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 72. PUNČKA SNEŽNA PRINCESA

ŠIFRA: 11314



Prekrasna snežna princesa je oblečena v bleščečo obleko. Njen samorog ima dolgo, elegantno grivo.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 73. PUNČKA FAIRYTALE SET

ŠIFRA: 11357



Pravljичna vila s krili z majhno vilo. Priložena čarobna palica in glavnik.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### IZDELAJ MODNE DODATKE IZ PERLIC

ŠIFRA: 020276



Komplet vsebuje široko paleto biserov in obeskov. Uporabi domišljijo za oblikovanje vrhunskih modnih dodatkov. Izdelane zapestnice bodo modna dopolnitev k najljubšim oblačilom.

*Priporočamo od 5 let naprej.*



**74. PUNČKA FAMILY DAY Z VOZIČKOM**

ŠIFRA: 11386



Prikupni punčki v kompletu z vozičkom, kužkom in dodatki.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



**IZDELAJ MODNE DODATKE IZ PERLIC**

ŠIFRA: 020276



Komplet vsebuje široko paleto biserov in obeskov. Uporabi domišljijo za oblikovanje vrhunskih modnih dodatkov. Izdelane zapestnice bodo modna dopolnitev k najljubšim oblačilom.

*Priporočamo od 5 let naprej.*

**75. PUNČKA FAMILY DAY SET**

ŠIFRA: 11353



Ljubki punčki z lepimi, dolgimi lasmi sta oblečeni v modna oblačila. Priložen poni.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



**IZDELAJ MODNE DODATKE IZ PERLIC**

ŠIFRA: 020276



Komplet vsebuje široko paleto biserov in obeskov. Uporabi domišljijo za oblikovanje vrhunskih modnih dodatkov. Izdelane zapestnice bodo modna dopolnitev k najljubšim oblačilom.

*Priporočamo od 5 let naprej.*

### 76. BARBIE PISANA VILA S KRILI

ŠIFRA: DHM50



Bleščeca vila ima odstranljivo pisano krilce, okrašeni svetleči top, čarobna krila in pravljичno lepe čeveljce. Če zbereš vse različne, lahko oblačila in dodatke menjaš in ustvariš čisto svojo pravljичno punčko.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 77. BARBIE PISANA MORSKA DEKLICA

ŠIFRA: DHM45



Pisana morska deklica te bo odpeljala v svoj svet fantazije.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 78. BARBIE PRINCESA V PISANIH OBLAČILIH

ŠIFRA: DHM49



Barbie pravljичna princesa je oblečena v enostavno odstranljivo svetleče krilo v modnih vzorcih in nosi barvno tiaro za čisto pravo princesko.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 79. BARBIE MALA MORSKA DELKICA Z MEHURČKI

ŠIFRA: DVM97



Mala morska deklica prinaša ljubko presenečenje - lahko ustvarja mehurčke! Priloženo raztopino za mehurčke nalij v posodico za mehurčke, potopi rep morske deklice v raztopino in večkrat stisni rep, da ustvariš mehurčke.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**80. ZAPF BABY ANNABELL  
PREVIJALNA TORBA**

ŠIFRA: 794487



V praktični previjalni torbi najdeš vse kar potrebuješ za nego svojega dojenčka: podlogo za previjanje, grizalo, pleničko in posodico za otroški puder.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**81. ZAPF BABY ANNABELL KAHLICA**

ŠIFRA: 793763



Svojo Baby Annabell lahko pričneš odvajati od pleničke. V pomoč ti bo kahlica v obliki ovčke z tremi različnimi zvočnimi efekti. Primerno za dojenčke do 46 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**82. ZAPF BABY BORN VOZIČEK Z  
NAKUPOVALNO MREŽO**

ŠIFRA: 824160



Zložljiv športni voziček z mrežo za drobne potrebščine. Primeren za dojenčke do velikosti 43 cm. Velikost: 60 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**83. DIMIAN DOJENČEK BABY BOY SLO  
38 CM**

ŠIFRA: 82766



Z ljubkim dojenčkom je vedno veliko opravil in igre. Ob pritisku na trebušček prične govoriti. Izgovori do 50 besed v slovenskem jeziku. Priložen dodatni komplet oblačil: kratke hlače, majica s kratkimi rokavi in slinček.

*Priporočamo od 2 let naprej.*

**84. DOJENČEK Z DODATKI ZA HRANJENJE**

ŠIFRA: 66153



Ljubek dojenček brblja, se smeje in joka.  
Priloženi so dodatki za hranjenje.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**85. DOJENČEK Z VOZIČKOM 30 CM**

ŠIFRA: 66160



Ta prikupni dojenček brblja, se smeje in joče.  
Pelji ga na ga sprehod. S priloženim  
vozičkom, ki ima kovinsko ogrodje.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**86. SMOBY FROZEN SET ZA ČAJANKO  
(17 DELNI)**

ŠIFRA: 310558



V setu je vse kar potrebuješ za pravo  
čajanko: čajnik, skodelice, krožniki,  
kozarci, jedilni pribor in pladenj.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**87. KLEIN ZDRAVNIŠKI PLAŠČ**

ŠIFRA: 4614



Obleci se v zdravniški plašč in postani pravi  
zdravnik. Velikost 60 x 61 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 88. TEGOLE ZDRAVNIŠKI KOVČEK

ŠIFRA: 565453



Set vsebuje 9 dodatkov.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 89. LIKALNA DESKA Z DODATKI

ŠIFRA: 560533



S tem pristrčnim likalnikom bodo oblačilca tvojih punčk in dojenčkov lepo zlikana. Likalna deska z likalnikom in dodatnim priloženim stojalom za perilo z obešalniki. S pritiskom na gumb zasveti lučka in sliši se zvok likanja in pare. Potrebne so 2x AA baterije, ki niso priložene.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 90. SESALNIK

ŠIFRA: 560526



Sesalnik je pomanjšana različica pravega sesalnika. Z njim lahko posešaš manjše delce in potem posodo s smetmi izprazniš. Ima lučko in sliši se zvok sesanja. Z ročajem za lažje prenašanje.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 91. MOJA PRVA BLAGAJNA

ŠIFRA: 560496



Poskeniraj izdelke in jih zapelji po tekočem traku. Blagajna ima skener in mikrofona. Vgrajen ima kalkulator, s katerim lahko računaš. Priložena je nakupovalna košarica s številnimi artikli, denar v bankovcih in kovancih ter bančna kartica. Set vsebuje 30 dodatkov.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

## 92. SET ZA KUHANJE

ŠIFRA: 58032-



Otroški set za prve kuharske podvige vsebuje: predpasnik, rokavice, podstavka in kuharske pripomočke.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



## ECOIFFIER POSODA NA ODCEJEVALNIKU

ŠIFRA: 606-



V odcejevalniku je 18 dodatkov, s katero se lahko otroci poistovetijo z delom odraslih v kuhinji. Toliko posode kot v pravi kuhinji-to bo igra zabavna.

*Priporočamo od 1,5 let naprej.*

## 93. PAW PATROL OTROŠKI VOLAN MODRI

ŠIFRA: 860130



Zabavni volan s podobo najljubšega Paw patrol junaka. Malček se bo z njim zamotil kjerkoli, še posebej pa med vožnjo v avtomobilu. Ob obračanju volana in pritisku na gumb se zaslišijo zvoki in zasvetijo lučke. Primerno za otroke, starejše od treh let.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

## 94. PAW PATROL RISALNA TABLA S POBARVANKO NA ROLI

ŠIFRA: 872288



S priloženimi voščenkami in flomastri pobarvaj pobarvanko na roli.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



**95. TEGOLE KOVČEK Z ORODJEM  
VELIKI**

ŠIFRA: 565422



Vsebuje veliko dodatkov za popestritev igre: vijake, izvijače, vrtalni stroj, kladivo, klešče... Po končani igri lahko orodje pospraviš v kovček.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**96. TEGOLE KOVČEK Z ORODJEM VELIKI**

ŠIFRA: 560571



Delavski set z orodjem je sestavljen iz 21 kosov orodij, manjših pripomočkov, čelade in vrtalnega stroja. Vrtalni stroj ima dva različna nastavka za vrtanje. Priloženi sta tudi dve držali za orodje kamor si lahko pospravimo orodje. Vrtalni stroj je na potisk in baterije niso potrebne.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**97. MOTORNA ŽAGA**

ŠIFRA: 560557



Pritisni na gumb in prisluhni zvoku premikanja žaginega lista. Velikost: 40 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*



**KLEIN DELOVNE ROKAVICE**

ŠIFRA: 8120-



Pri delu vedno uporabi delovne rokavice. Rokavice so vsestransko uporabne pri igri v delavnici ali na vrtu.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

### 98. JEEP NA DALJINSKO VODENJE

ŠIFRA: 66054



S pomočjo daljinskega krmila je vodljiv v vse smeri. V merilu 1:18. Na voljo različni modeli in barve.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

### 99. AVTO NA DALJINSKO VODENJE

ŠIFRA: 66078



Športni avto je vodljiv v vse smeri. V merilu 1:18. Na voljo v rumeni ali rdeči barvi.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

### 100. TOY STATE WHEELIE BIKES

ŠIFRA: 33410



Motor Wheelie Bike. Fantastičen licenčni motor Kawasaki s posebnim efektom - vožnjo po zadnjem kolesu vas bo navdušil.

Za še bolj atraktivno vzdušje poskrbi osvetljeno zadnje kolo. S pritiskom na gumb oddaja različne zvočne efekte, glasbo ter ima utripajoče luči. Dimenzije: 25 cm.

*Priporočamo od 6 let naprej.*

### 101. KMRTIJA Z DODATKI

ŠIFRA: 04106



Set vsebuje vse kar potrebuješ za raznolika opravila na kmetiji: traktor s prikolico, živali, hlev in imitacije poljščin ter pridelkov.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**102. BRUDER KOPAČ**

ŠIFRA: 02427



Kopač ima vrtljiv voznikov sedež in snemljivo hidravlično zadnjo žlico. Je dimenzije 33 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**103. DECKIE INTERNATIONAL CITY FIRE ENGINE**

ŠIFRA: 203715001038



Gasilsko vozilo, ki brizga vodo in ima luč. Nekateri deli so premični. Je baterijski, in hkrati deluje tudi na frikcijski pogon.

Baterije so vključene.

Dimenzije: 31 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**104. DICKIE ŽERJAV NA DALJINSKO VODENJE Z DODATKI**

ŠIFRA: 203462411



Žerjav lahko s pomočjo daljinskega krmila obračaš levo ali desno. Tovor lahko dvigaš ali spuščaš. Kabina se odpira. Priloženo je tovorno vedro in tovorna deska. Višina 100 cm, vrti se za 350 stopinj.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**105. DICKIE ŽERJAV NA DALJINSKO VODENJE Z DODATKI**

ŠIFRA: 203748001



Postani voznik mestnega avtobusa. Vozilo je prosto vozeče in ima vrata z možnostjo odpiranja.

3+, meri 40 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**106. DINOZAVER NA DALJINSKO VODENJE**

ŠIFRA: 352



S pomočjo daljinskega krmila lahko vodiš dinozavra naprej in nazaj. S pritiskom na gumb sprožiš zvok ali glasbo. V očeh mu sveti lučka. Ima tri različne frekvence, kar omogoča neovirano igro treh otrok hkrati. Dimenzije: 46 cm.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**107. POLICIJSKA POSTAJA Z GARAŽO**

ŠIFRA: 92145



Ujemi nepridiprave s policijskim helikopterjem ali s katerim izmed treh priloženih avtomobilov. Igra bo zanimivejša s številnimi priloženimi dodatki. Primerno za otroke, starejše od treh let. Dimenzija: 60 x 40 x 34 cm, priloženi 3 avtomobili in številni dodatki.

*Priporočamo od 3 let naprej.*

**108. POGANJALEC RUMENI PIANO**

ŠIFRA: 1809



Ima visoko naslonjalo in je odličen pripomoček za gibalni razvoj in prvo samostojno premikanje v stanovanju in okolici. Primeren za otroke, starejše od enega leta, do teže 20 kg. Dimenzije: 48 x 23 x 24 cm.

*Priporočamo od 1 leta naprej.*

**109. ŠOTOR IGLU DINOZAVER S TUNELI**

ŠIFRA: 8351



Velikost igluja: 112 x 112 x 94 cm.  
Velikost tunela: 46 X 95 cm.

<p><b>110. FREE PLAY SESTAVLJANKA IZ PENE ŠTEVILA</b></p> <p>ŠIFRA: 378500</p>  <p>V kompletu je 9 barvnih plošč za sestavljanje iz katerih otrok gradi kocke, hiše ali se plošče uporabijo kot igralna površina.</p> <p>Dimenzije: 31 x 31 x 1 cm.</p>	<p><b>+</b></p>	<p><b>ARTASAVI ZAJČEK Z ROPOTULJO</b></p> <p>ŠIFRA: 2055-</p>  <p>Primerno za otroke od rojstva. Ropotuljica meri 23 cm.</p>
<p><b>111. MOJA PRVA MUCA</b></p> <p>ŠIFRA: 8866</p>  <p>Prikupna muca hodi naprej in nazaj. Premika glavo in med mijavkanjem odpira usta. Dimenzije: 16 x 11 x 19 cm.</p> <p><i>Priporočamo od 3 let naprej.</i></p>		<p><b>112. KONJIČEK NA VBAJETIH Z DODATKI</b></p> <p>ŠIFRA: 80801</p>  <p>Odpravi se na ranč s konjem, ki premika glavo in rep, hodi ter rezgeta. Dimenzije: 33 x 12 x 25,5 cm.</p> <p><i>Priporočamo od 3 let naprej.</i></p>

**113. PUNČKA IZ BLAGA EMA  
35CM**

ŠIFRA: 60472



Očarljiva punčka iz blaga. Ima lepe dolge lase in je oblečena v modna oblačila. Meri do 35 cm.



**GOKI VSTAVLJANKA S ČEPKI**

ŠIFRA: 57632



Za prve poskuse sestavljanja. S posebno velikimi koščki.

Priporočamo od 1 leta naprej.

**114. VIGA KOCKE V VEDRU  
(50KOS)**

ŠIFRA: 50285-



Komplet 50 lesenih, barvnih kock različnih oblik navdihuje otroka, da z domišljijo ustvari različne kombinacije. Skozi igro otrok spoznava barve, oblike in razvija motorične spretnosti.



**ARTASAVI PLIŠASTA ŽABA SEDEČA Z  
ROPOTULJO**

ŠIFRA: 2015A



Primerno za otroke od rojstva. Ropotuljica meri 28 cm.

**115. GOKI KMETIJA Z OBLIKAMI**

ŠIFRA: 58665



Malček lahko skozi igro spoznava različne barve, živali in oblike. Odlično za urjenje fine motorike in za kordinacijo oko-roka.  
Dimenzija: 16 x 16 cm.

*Priporočamo od 1 leta naprej.*

**116. SMOBY GLASBENA IGRAČA S PRISESKOM**

ŠIFRA: 110220



Elektronsko ropotuljo s priskom namestite na mizo ali stolček za hranjenje. Malčka bodo pritegnili simpatični motivi. Različne barve, teksture in melodije spodbujajo razvoj motorike in senzorične izkušnje. Ob tresljaju se aktivira zvok in lučka.

*Priporočamo od 6 mesecev naprej.*

**117. SMOBY ŽELVICA Z ŽOGICAMI**

ŠIFRA: 110414

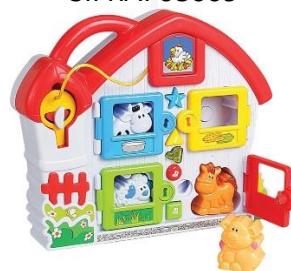


Vrzi žogico v odprtino na želvinem hrbtu in opazuj, kako se zakotali po žlebu navzdol. Želva ima kolesa in jo lahko pelješ s seboj. Priloženi dve žogici.

*Priporočamo od 1 leta naprej.*

**118. NAVYSTAR GLASBENA KMETIJA**

ŠIFRA: 68009



Pritisni na izbrano žival in oglasila se bo s svojim značilnim glasom. Spoznaj domače živali na kmetiji in njihove glasove. Kmetija je osvetljena. Ima petnajst različnih melodij.

*Priporočamo od 1 leta naprej.*

**119. NAVYSTAR KOCKA  
AKTIVNOSTI**

ŠIFRA: 69068



Za spodbujanje motoričnih sposobnosti, spoznavanje barv in različnih površin. Kocka ima različne odprtine v katere vstaviš črke, številke, oblike ...  
Mere: 19,1 x 17,8 x 19,1 cm.

*Priporočamo od 1 leta naprej.*

**120. KIDZ DELIGHT MOJA MEHKA  
NOČNA LUČKA (25 X 28 CM)**

ŠIFRA: 16220-



Mehka lučka oddaja nežne zvoke in prijetno LED svetlobo (barve se spreminjajo). Lahko se uporablja kot lučka z glasbo ali samo nočna lučka. Ima možnost nastavitve glasnosti in samodejni izklop. Mehki del se lahko opere v pralnem stroju.  
Dimenzije: 17 x 20 x 10 cm.

**121. BRIGHT STARTS MEHKA  
ŽABICA S SPONKO**

ŠIFRA: 10536



Kontrastne barve, vzorci, satenasti trakci in ropotulja spodbujajo dojenčkov sluh, vid, in občutke dotika. S sponko za namestitvev na voziček ali avtosedež.  
Velikost: 34 cm.

**122. FEHN GLASBENI LEVČEK NA  
POTEG**

ŠIFRA: 066159



Igrivi levček je idealen spremljevalec novorojenčka. Nežna melodija ga pomirja in hkrati spodbuja razvoj sluha. Odstranljivi glasbeni mehanizem omogoča pranje igračke v pralnem stroju. Primerno za otroke od rojstva. Dimenzija: 22 cm.



